



ROCKS JU1009



DESCRIPCIÓN

Set de 3 juegos de habilidad en madera natural

COMPOSICIÓN

Madera natural

OBSERVACIONES

Presentado en caja de madera con compartimentos y tapa deslizante

MEDIDAS

Adultos ALL A ÚN CA ADUL O /

CANTIDADES

	Caja	Pack
Adultos:	50 ud	1 ud



COLORES



29

MEDIDAS

[sizesHeaderAdult] [sizesDiamPerimAdult] [sizesWidthAdult] [sizesLongAdult] [sizesHighAdult] [sizesBelowAdult] [sizesLongFrontAdult] [sizesLongBackAdult] [sizesPro undoAdult]

Adultos

[D AME ER

[W D H

[LONG

[H GH

[BELLOW

[LONGFRON

[LONGBACK

[PROFUNDO

[sizesHeaderAdultBis] [sizesDiamPerimAdultBis] [sizesWidthAdultBis] [sizesLongAdultBis] [sizesHighAdultBis] [sizesLongFrontAdultBis] [sizesLongBackAdultBis] [sizesPro undoAdultBis]

Adultos

[D AME ER

[W D H

[LONG

[H GH

[LONGFRON

[LONGBACK

[PROFUNDO

[sizesHeaderChild] [sizesDiamPerimChild] [sizesWidthChild] [sizesLongChild] [sizesHighChild] [sizesBelowChild] [sizesLongFrontChild] [sizesLongBackChild] [sizesPro undoChild]

[D AME ER

[W D H

[H GH

Los colores y medidas recogidos en esta ficha técnica son aproximados a los colores y medidas de nuestros productos. Debido al trabajo continuo en mejora de los productos y renovaciones de stock los mismos pueden sufrir cambios y modificaciones que no estén reflejados en este documento. No se aceptarán reclamaciones basadas en los colores o tallas que se indican en esta ficha técnica. ROLY se reserva el derecho a cambiar sin previo aviso los colores y las medidas de los productos respecto de los indicados en la presente ficha técnica.



[BELLOW

[LONGFRON

[LONGBACK

[PROFUNDO

*[Medidas desde el contorno 1cm por debajo de las mangas / Medidas desde el punto más alto del hombro hasta el final de la prenda

Información técnica de marcaje

PRODUCTOS RELACIONADOS

[PRODRELA



CEN RADO EN LA CARA FRON AL
Laser L2
(100mm x 40mm)
ampogra ía D (Max 2 colores)
(120mm x 30mm)

CARA LA ERAL ZQUERDA
Laser L2
(100mm x 40mm)
ampogra ía D (Max 2 colores)
(100mm x 40mm)



CARA LA ERAL DERECHA
Digital W
(160mm x 60mm)